

Guide pour organiser un tournoi RUMIS

De Stephan Kögl

Table des matières

INTRODUCTION.....	1
PRÉPARATION DU TOURNOI.....	2
CARTES DE TOURNOI.....	2
PLATEAU	2
PLAN DE JEU ET MATÉRIEL.....	2
CONDUITE DU TOURNOI.....	2
INSCRIPTION AU TOURNOI.....	2
DÉROULEMENT DU TOURNOI.....	3
DÉBUT DU TOUR ÉLIMINATOIRE.....	3
PARTICIPANTS DE LA MANCHE PRINCIPALE.....	3
DÉBUT DE LA MANCHE PRINCIPALE.....	4
PARTICIPANTS À LA FINALE.....	5
LE GAGNANT.....	5
UN DERNIER MOT.....	5

Introduction

Ci dessous est expliqué en détail l'essentiel pour l'organisation d'un tournoi RUMIS.
Toute proposition d'amélioration est toujours la bienvenue.

Préparation du tournoi

Cartes de tournoi

Photocopier le modèle « carte de tournoi » sur du carton mince et découper autant de cartes que vous attendez de participants. Nous recommandons toujours quelques cartes de réserves en cas d'imprévus.

Plateau

Il est recommandé de mettre les jeux sur des plateaux tournant afin de faciliter la vision du jeu aux joueurs. Ces plateaux tournants peuvent être achetés dans les commerces spécialisés (par ex : IKEA) ou peuvent être loués à MURMEL, mais on peut les trouver dans la plupart des maisons.

Ces plateaux de jeu sont pourvus de lettres (A,B,C...) qui servent à les identifier et à ce que les joueurs s'orientent. Ces lettres sont inscrites pendant le déroulement du tournoi sur les cartes de tournoi et dans le tableau du tournoi.

Autour des plateaux de jeu, il faudrait prévoir suffisamment de place pour les 4 joueurs, de la même façon qu'on doit préparer de quoi noter les résultats sur les cartes.

Plan de jeu et matériel

Les plans de jeu et le matériel de jeu sont préparés à côté du plateau. Vérifiez avant le tournoi, si le matériel est complet et si aucune pièce ne manque.

Conduite du tournoi

Décidez d'un meneur de jeu. Son travail consiste à tenir le tableau de tournoi, à distribuer les cartes de tournoi, à procéder à la composition des prochaines parties et à départager en cas de litiges (dans la mesure où il n'est pas lui-même concerné).

En plus, il a l'honneur de féliciter le vainqueur et éventuellement de remettre le prix (s'il y en a).

Inscription au tournoi

1. Le meneur de jeu fait inscrire au joueur son nom sur la carte de tournoi.
2. Ensuite le meneur inscrit le nom sur le tableau et copie le numéro de départ correspondant sur la carte correspondante. Toutes les cartes de tournoi sont mises en pile.
3. Après la fin des inscriptions, les cartes de tournoi sont mélangées et on forme des groupes de 4 cartes. Si à la fin il reste moins de 3 cartes, on retire des cartes

d'autre groupes de 4. De cette façon nous avons à la fin seulement des groupes de 3 et de 4.

4. A chaque fois, on inscrit sur les cartes et sur le tableau de jeu une des lettres des plateaux de jeu (A, B,C...)
5. S'il y a plus de groupes de joueurs que de plateaux, on les fait jouer les uns après les autres.

Déroulement du tournoi

Début du tour éliminatoire

1. Pour commencer le tournoi, il faut s'assurer si tous les joueurs sont familiarisés avec les règles du jeu. Le cas échéant, on peut faire une petite introduction. Il est important d'attirer l'attention sur le fait que, pour ceux qui sont seulement 3 par plateau, la hauteur de la construction change également.
2. On indique aux joueurs les répartitions des groupes de jeu et on remet les cartes. On demande aux joueurs d'inscrire après la fin de la partie les points obtenus. S'il n'y a que 3 joueurs pour un plateau, ils n'inscrivent que 75% des points obtenus.
3. Demander aux joueurs de vérifier avant le début de chaque partie si leurs pièces sont complètes. Il doit y avoir 11 pièces différentes, comme indiqué à l'envers des règles de jeu.
4. Pour la manche éliminatoire, on joue avec le plan de jeu « Pirka » (le mur).

Participants de la manche principale

1. Après avoir récupéré toutes les cartes remplies, les résultats sont inscrits sur les tableaux. Les cartes sont classées en fonction des points obtenus par ordre croissant.
2. Les 4 cartes ayant le plus de points sont posées l'une à côté de l'autre en 4 colonnes.
3. Les 4 cartes suivantes sont rajoutées aux 4 premières dans la 2ème rangée. Attention qu'aucun des joueurs de la manche précédente ne retombent ensemble. On fait la 3^e et la 4^e rangée de la même façon. Pour les scores identiques, on tire au sort.

4. S'il n'y a pas suffisamment de joueurs, on fait moins de colonnes.
5. On inscrit les lettres des plateaux de jeu correspondant aux colonnes (A, B, C...) sur les cartes et le tableau.

	SPALTE 1	SPALTE 2	SPALTE 3	SPALTE 4																																																												
REIHE 1	Turnierkarte Start-Nr. # 1 Name, Vorname Martin <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>A</td><td>12</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	A	12			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 19 Name, Vorname Andrea <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>D</td><td>11</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	D	11			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 24 Name, Vorname Robert <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>B</td><td>10</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	B	10			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 13 Name, Vorname Paola <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>F</td><td>9</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	F	9			Hauptrunde					Finale				
Vorrunde	A	12																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	D	11																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	B	10																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	F	9																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
REIHE 2	Turnierkarte Start-Nr. # 25 Name, Vorname Ralf <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>C</td><td>9</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	C	9			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 33 Name, Vorname Astrid <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>E</td><td>9</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	E	9			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 17 Name, Vorname Peter <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>G</td><td>9</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	G	9			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 15 Name, Vorname Silvia <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>H</td><td>8</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	H	8			Hauptrunde					Finale				
Vorrunde	C	9																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	E	9																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	G	9																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	H	8																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
REIHE 3	Turnierkarte Start-Nr. # 11 Name, Vorname Katia <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>B</td><td>8</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	B	8			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 28 Name, Vorname Sandro <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>C</td><td>7</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	C	7			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 41 Name, Vorname Thomas <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>E</td><td>6</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	E	6			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 25 Name, Vorname Matteo <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>D</td><td>6</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	D	6			Hauptrunde					Finale				
Vorrunde	B	8																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	C	7																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	E	6																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	D	6																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
REIHE 4	Turnierkarte Start-Nr. # 4 Name, Vorname Ingrid <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>F</td><td>5</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	F	5			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 7 Name, Vorname Rudi <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>G</td><td>5</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	G	5			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 10 Name, Vorname Heike <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>H</td><td>5</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	H	5			Hauptrunde					Finale					Turnierkarte Start-Nr. # 9 Name, Vorname Urs <table> <tr><td>Vorrunde</td><td>A</td><td>5</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Hauptrunde</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>Finale</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	Vorrunde	A	5			Hauptrunde					Finale				
Vorrunde	F	5																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	G	5																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	H	5																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
Vorrunde	A	5																																																														
Hauptrunde																																																																
Finale																																																																
																																																																
	Spielbrett A	Spielbrett B	Spielbrett C	Spielbrett D																																																												

Début de la manche principale

On indique aux joueurs les répartitions des groupes de jeu et on remet les cartes. On demande aux joueurs d'inscrire après la fin de la partie les points obtenus.

1. Demander aux joueurs de vérifier avant le début de chaque partie si leurs pièces sont complètes. Il doit y avoir 11 pièces différentes, comme indiqué à l'envers des règles de jeu.
2. Pour la manche éliminatoire, on joue avec le plan de jeu « Pisac » (l'escalier).

Participants à la finale

1. Après avoir récupéré toutes les cartes remplies, les résultats sont inscrits sur le tableau. Les cartes sont classées en fonction des points obtenus par ordre croissant.
2. Les 4 joueurs ayant le plus de points participent à la finale. En cas d'égalité, on tient compte des points obtenus à la manche principale, s'il y a encore égalité, on tire au sort.
3. Pour la manche principale, on joue avec le plan de jeu « Corinchanca » (la pyramide).

Le gagnant...

Le joueur ayant eu le plus de points à la finale est déclaré vainqueur. En cas d'égalité, on regarde la partie principale, puis la partie éliminatoire, puis celui qui a posé la dernière pièce.

Un dernier mot...

Même la meilleure organisation peut rarement se passer sans improvisation. En cas de doute, c'est le meneur de jeu qui décide. D'une manière générale, ce qui compte, c'est le plaisir de jouer au RUMIS.

Si vous trouvez que l'ensemble va trop vite, vous pouvez aussi organiser le tournoi en 2 manches : c'est à dire qu'on joue 2 fois chaque manche avec des participants différents. On peut organiser ça tranquillement dans un après midi.

Et maintenant, amusez vous bien au tournoi de RUMIS.

Stephan Kögl

Traduit de l'allemand par Cécile QUINTARD