



Murmel Spielwerkstatt und Verlag  
Kanonengasse 16 • 8004 Zürich  
Tel. +41 44 242 17 18  
murmel@murmel.ch • www.murmel.ch



# Murmel Freakspiele 2009/10

Weitere Unterlagen auf  
Anfrage erhältlich zu

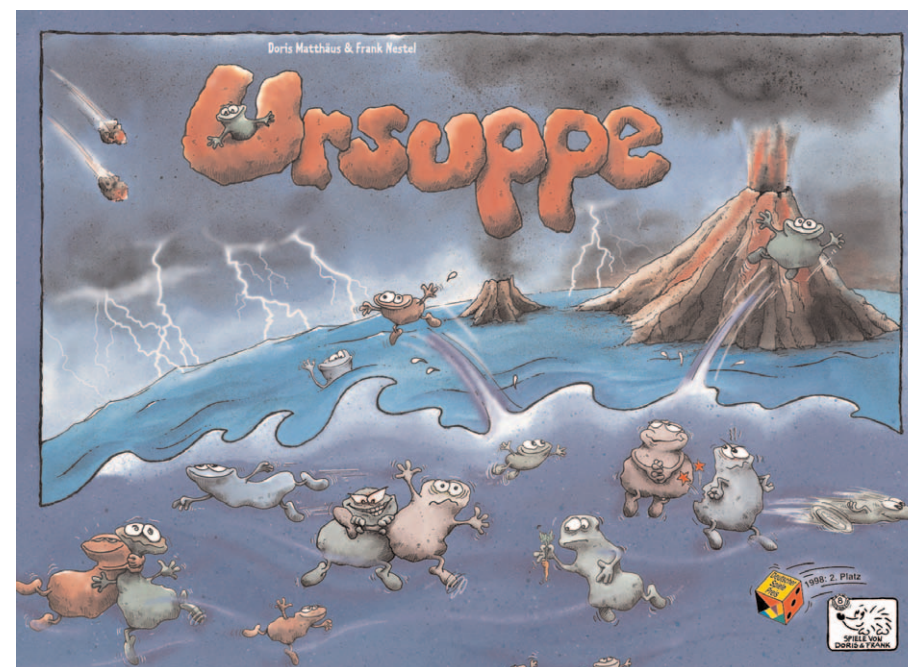
- Strategiespiele
- Geschicklichkeits- und  
Knobelspiele
- Kinderspiele
- Themenspiele

## MURMEL – mehr Spass beim Spielen

Hinter MURMEL steht ein kleines kreatives Team, das Gesellschaftsspiele entwickelt, produziert und vertreibt. Im Vordergrund stehen nicht Gewinnen und Verlieren sondern Entdecken Lernen und Kommunizieren. Das aktuelle Angebot umfasst über 70 Spiele für alle Alterskategorien, die meisten lassen die Wahl verschiedener Schwierigkeitsgrade zu und eignen sich für das gemeinsame Spielen von Alt und Jung.

Weitere Spiele aus dem  
Murmelangebot:

[www.murmel.ch](http://www.murmel.ch)





### Finstere Flure

Ein makabres Rennspiel, bei dem man nicht nur besonders schnell im Ziel sein muss, sondern auch darauf zu achten hat, dass einen das böse Monster Furunkulus nicht fängt.  
Für 2 - 7 SpielerInnen ab 10 Jahren  
2F01 **CHF 39.-**



### Fiese Freunde Fette Feten

In diesem Spiel schlüpfen die Spieler in ein frisches, unverbrauchtes Leben, stürzen sich blindlings in die Pubertät, probieren die unmöglichsten Dinge aus und machen ihre ersten Erfahrungen.  
Für 2 - 6 SpielerInnen ab 16 Jahren  
2F07 **CHF 48.-**



### Funkenschlag

Ein blitzendes Wirtschaftsspiel um Stromproduktion, Handel und vieles mehr.  
Für 2 - 6 SpielerInnen ab 12 Jahren  
2F06 **CHF 64.-**



### Fische, Fluppen, Frikadellen

Ein völlig neuartiges Spielkonzept, mit dem bis zu 15 Spieler spielen können. Wenn 2 - 5 Personen spielen, ist es ein trickreiches Handelsspiel. Wenn mehr als 5 Spieler mitspielen wollen, wird gleichzeitig an mehreren Tischen gespielt...  
Für 2 - 5 (15) SpielerInnen ab 10 Jahren  
2F02 **CHF 55.-**



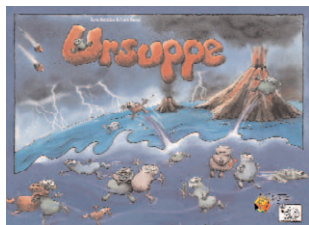
### Socks in the City

Wieso verschwinden immer wieder einzelne Socken in der Waschmaschine? Ein unterhaltsames Spiel zu diesem Alltagsproblem einer Wohngemeinschaft.  
BA05 **CHF 35.-**



### Arche Optimix

Bringt die Tiere an Bord, ohne das die Arche kentert.  
Für 3-5 SpielerInnen ab 8 Jahren  
DF10 **CHF 28.-**



### Ursuppe

Das Evolutionsspiel mit Amöben.  
(mit Erweiterung bis zu 6 SpielerInnen).  
Für 3-4 SpielerInnen ab 12 Jahren  
DF03 **CHF 79.-**



### Urland

Die ersten Wirbeltiere verlassen den Ozean und erobern das Festland.  
Für 3-5 SpielerInnen ab 12 Jahren  
DF01 **CHF 55.-**



### Igel ärgern

Ein verrücktes Wettrennen für Igel. Die letzte Auflage enthält über 40 Varianten.  
Für 2-6 SpielerInnen ab 10 Jahren  
DF08 **CHF 35.-**



### Mü & mehr

Ein Kartensatz mit 5 verschiedenen Regeln, einschliesslich des Stichspieles Mü.  
Für 2-7 SpielerInnen ab 10 Jahren  
DF07 **CHF 17.-**



### Zoff im Zoo

Ein verrücktes Kartenspiel mit wilden Tieren.  
Für 3-7 SpielerInnen ab 10 Jahren  
DF09 **CHF 17.-**



### Filou

Die Katze im Sack: ein gemeines Bluffspiel mit vielen kniffligen Entscheidungen  
2F12 **CHF 26.-**



### Fiji

Glasperlen gegen Schrumpfköpfe. Ein Ritualspiel der besonderen Art. Für 2 bis 5 SpielerInnen ab 10 Jahren.  
2F08 **CHF 30.-**

### Erweiterungen für Funkenschlag:

|                                          |                 |
|------------------------------------------|-----------------|
| Die neuen Kraftwerkskarten 2F14          | <b>CHF 12.-</b> |
| Erweiterung Benelux / Zentraleuropa 2F11 | <b>CHF 17.-</b> |
| Erweiterung Frankreich / Italien 2F10    | <b>CHF 17.-</b> |
| Erweiterung China / Korea 2F13           | <b>CHF 17.-</b> |