

Murmel Spielwerkstatt und Verlag  
Kanonengasse 16 • 8004 Zürich  
Tel. +41 44 242 17 18  
murmel@murmel.ch • www.murmel.ch



## Murmel Strategiespiele 2009/10

Weitere Unterlagen auf  
Anfrage erhältlich zu

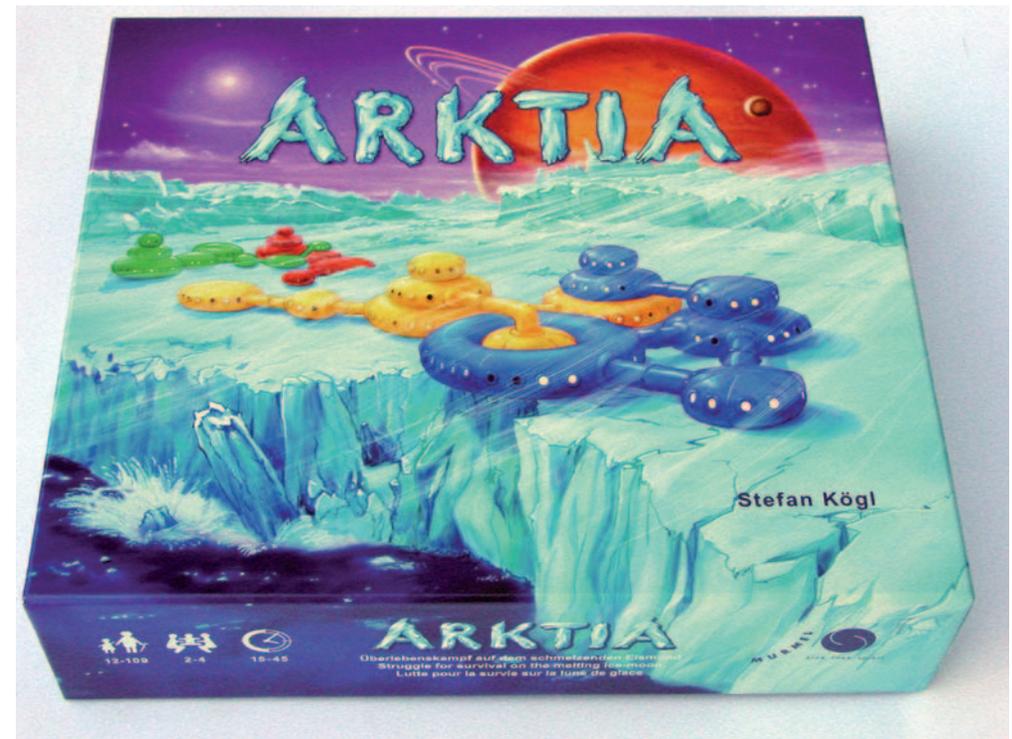
- Themenspiele
- Geschicklichkeits- und  
Knobelspiele
- Kinderspiele
- Freakspiele

### MURMEL – mehr Spass beim Spielen

Hinter MURMEL steht ein kleines kreatives Team, das Gesellschaftsspiele entwickelt, produziert und vertreibt. Im Vordergrund stehen nicht Gewinnen und Verlieren sondern Entdecken Lernen und Kommunizieren. Das aktuelle Angebot umfasst über 70 Spiele für alle Alterskategorien, die meisten lassen die Wahl verschiedener Schwierigkeitsgrade zu und eignen sich für das gemeinsame Spielen von Alt und Jung.

Weitere Spiele aus den  
Murmelangebot:

[www.murmel.ch](http://www.murmel.ch)

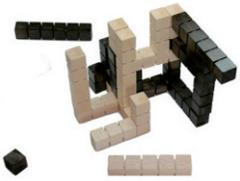




### Arktia

Wem gelingt es durch geschicktes Setzen und Ziehen auf dem fernen Eismond "Arktia" genügend Wohn- und Forschungsmodule, so genannte "Muglus" zu installieren? Jedoch aufgepasst! Muglus die von der eigenen gleichfarbigen Hauptsiedlung abgeschnitten werden, gehen in diesem lebensfeindlichen Klima sofort verloren. Eine plötzlich einsetzende Klimaerwärmung verkleinert zu dem schrittweise die Spielfläche...

Für 2-4 Personen ab 12 Jahren MU460 **CHF 39.-**



### High 7

Es gilt je nach Augenzahl der Würfel die eigenen Steine zu setzen, um die 7. Ebene zu erreichen - jedoch ohne dem Gegenüber zu viel Spielraum zu lassen.

Für 2 Personen ab 5 Jahren GI16 **CHF 45.-**



### Pentago

Wem gelingt es zuerst 5 Kugeln in eine Reihe zu bekommen? Bei jedem Zug wird eines der 4 Spielbretter gedreht und schon sieht das ganze Spiel völlig anders aus!

Für zwei Personen ab ca. 10 Jahren. Edle Holz Ausführung X029 **CHF 50.-**



### Triapon Matterhorn

Das "Dreierprinzip", das wir vom klassischen Mühlespiel her kennen, ist hier quasi perfektioniert - ein einfach zu lernendes Strategiespiel, das es in sich hat.

Für 2 oder 3 Personen ab ca. 6 Jahren. Spielbrett Karton, Spielsteine Glasmurmeln MU261 **CHF 29.-**



### Eins, zwei, drei Käse hoch

Ein schnelles einfach konzipiertes Strategiespiel, bei dem es darum geht, die eigenen Käse zu stapeln, was gar nicht so einfach ist, aber viel Spass macht.

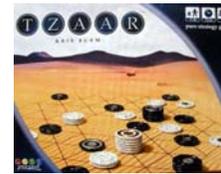
Für 2 Personen ab 8 Jahren. DA01 **CHF 16.-**



### Gipf

Gipf ist das erste Spiel aus der Reihe: "Projekt Gipf" von Kris Burm. Gipf selbst ist ein interessantes Strategiespiel - der Witz am Projekt Gipf sind die Potentiale. Diese ermöglichen den Spielsteinen ungewöhnliche Spielzüge oder geben ihnen neue Eigenschaften. Um die Potentiale allerdings einsetzen zu können, muss vorher ein anderes Spiel gewonnen werden!

Für 2 Personen DO01 **CHF 40.-**



### Tzaar

Neuestes Spiel aus der Reihe "Projekt Gipf": Das Spiel der schwierigen Entscheidungen: soll ich mich verstärken oder lieber mein Gegenüber schwächen?

Für 2 Personen. DO10 **CHF 40.-**



### Triangular

Ein kniffliges Strategiespiel ohne Brett. Es erfordert ein starkes räumliches Vorstellungsvermögen und schult das logische Denken.

Für 2 Personen ab ca. 12 Jahren EK13 **CHF 36.50**



### Tablut (2 Ausgaben mit Holz bzw. Lederspielfeld)

Das Taktikspiel aus Lappland: Die SpielerIn mit den „Königs-Steinen“ versucht, den König auf einem beliebigen Feld am Spielfeldrand zu plazieren. Die andere SpielerIn gewinnt, wenn es ihr gelingt, den König gefangen zu nehmen.

Für 2 Personen ab ca. 8 Jahren. Holzvariante: HI11 **CHF 75.-**  
Ledervariante: HI17 **CHF 52.-**



### HIKU Minis

Serie kleiner Lederspiele.

- Bagh chal, Taktikspiel aus Nepal für 2 Personen HI20 **CHF 30.-**
- Kono, Taktikspiel aus Korea für 2 Personen HI21 **CHF 30.-**
- Lam Turki, Solitärspiel aus Indien HI22 **CHF 30.-**
- Mikumi, afrikanische Mühle für 2 Personen HI23 **CHF 30.-**
- Seega, Spiel der Nomaden für 2 Personen HI24 **CHF 30.-**



### Bao

Ein Spiel in der Tradition der afrikanischen Muldenspiele. Wer sammelt durch geschicktes und fallenlassen der Halbedelsteine am meisten Steine in der eigenen Mulde?

Für 2-4 Personen ab ca. 6 Jahren. HI02   **CHF 100.-**

### Weitere Spiele "Projekt Gipf":

Dvonn, Steine kontrollieren und Stapel auftürmen, SdJ-Auswahlliste 2002  
Für 2 Personen ab 9 Jahren DO04 **CHF 40.-**

Pünct, sein Gegenüber irreführen und trotzdem zwei Seiten verbinden...  
Für 2 Personen ab 10 Jahren DO06 **CHF 40.-**

Yinsh, turbulentes Spiel mit Ringen, diverse internationale Preise  
Für 2 Personen ab 9 Jahren DO05 **CHF 40.-**

Zertz, Kugeln auf einem schrumpfenden Spielfeld, SdJ-Auswahlliste 2000  
Für 2 Personen ab 9 Jahren DO03 **CHF 40.-**