



## Pirka – Ruinas



(A) Das „Pirka - Ruinas“ Szenario wird zu dritt auf dem Pirka Spielplan gespielt. Dabei werden vor Spielbeginn Steine der nicht verwendeten Farbe (z.B. blau) auf dem Spielplan platziert.

(B) Der erste Stein wird gemäss Abbildung ausserhalb des Spielfeldes platziert um die Grundfläche um drei Felder zu vergrössern.

(C) 5 weitere neutrale Steine (blau) bestehend aus je 4 Würfeln werden abwechselnd von den Spielern gemäss RUMIS - Regeln auf den Spielplan gelegt.

(D) und (E): Nach dem Legen der neutralen Steine beginnt das Spiel mit den üblichen RUMIS Regeln. Zu beachten ist:

- Der erste gelegte Stein von jeder Farbe muss den Spielplan und einen anderen Stein (eines Mitspielers oder der neutralen Farbe) berühren.

- Maximale Höhe (Einzelwürfel) des Bauwerks: 4



(A) The „Pirka – Ruinas“ scenario is played by three players on the game board „Pirka“. Before the start of the game some stones of the colour not belonging to any player (e.g. blue) are placed on the game board.

(B) The first stone is placed according to figure (B) to enlarge the area where stones can be placed by three squares.

(C) Players take turns to place 5 more neutral stones (blue) consisting of 4 cubes each according to the RUMIS rules.

(D) and (E): After the neutral stones have been placed the game starts with the usual RUMIS rules. Please note that:

- The first stone of each colour has to be placed such that it touches the game board and another stone (of any player or the neutral colour).

- Maximum height (cubes) of the building: 4

